

**Uchwała nr 1**  
**Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia**  
**GAMING FACTORY S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej: Spółka)**  
**z dnia 29 czerwca 2023 roku**  
**w sprawie wyboru Przewodniczącego Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia**

Działając na podstawie art. 409 § 1 Kodeksu spółek handlowych, Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki postanawia:-----

**§ 1**

Dokonać wyboru na Przewodniczącego Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki, odbywającego się w dniu 29 czerwca 2023 r., Pana Mateusza Pastewkę.-----

**§ 2**

Uchwała wchodzi w życie z chwilą podjęcia.-----

Uchwała została powzięta w głosowaniu tajnym, przeprowadzonym stosownie do treści art. 420 § 2 Kodeksu spółek handlowych, przy czym:-----

1. liczba akcji, z których oddano głosy wynosi 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) akcji, co stanowi 56,68 % (pięćdziesiąt sześć całych i sześćdziesiąt osiem setnych procenta) kapitału zakładowego Spółki,-----
2. łącznie oddano 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) ważnych głosów, w tym:-----
  - „za uchwałą”: 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) głosów,-----
  - głosów „przeciw”: 0,-----
  - głosów „wstrzymał się”: 0.-----
3. wobec powyższego uchwała nr 1 w brzmieniu wyżej wskazanym została podjęta.-----

**Uchwała nr 2**  
**Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia**  
**GAMING FACTORY S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej: Spółka)**  
**z dnia 29 czerwca 2023 roku**  
**w sprawie przyjęcia porządku obrad Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia**

Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki uchwała, co następuje:-----

**§ 1**

Przyjmuje się następujący porządek obrad Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia:-----

1. Otwarcie Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia. -----

2. Podjęcie uchwały w sprawie wyboru Przewodniczącego Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia. -----
3. Sporządzenie i sprawdzenie listy obecności. -----
4. Stwierdzenie prawidłowości zwołania Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia oraz jego zdolności do powzięcia uchwał. -----
5. Przyjęcie porządku obrad Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia. -----
6. Podjęcie uchwały w sprawie uchylenia tajności głosowania przy wyborze Komisji Skrutacyjnej. -----
7. Podjęcie uchwały w sprawie wyboru Komisji Skrutacyjnej/rezygnacji z wyboru Komisji Skrutacyjnej. -----
8. Przedstawienie przez Zarząd sprawozdania z działalności Spółki oraz Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A. za rok obrotowy zakończony dnia 31 grudnia 2022 r. -----
9. Przedstawienie przez Zarząd sprawozdania finansowego Gaming Factory S.A. za rok obrotowy zakończony dnia 31 grudnia 2022 r. -----
10. Przedstawienie przez Zarząd skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A. za rok obrotowy zakończony dnia 31 grudnia 2022 r. -----
11. Przedstawienie sprawozdania Rady Nadzorczej z działalności w 2022 r. -----
12. Przedstawienie sprawozdania o wynagrodzeniach członków Zarządu i Rady Nadzorczej w Gaming Factory S.A. za rok 2022. -----
13. Rozpatrzenie przedstawionych sprawozdań. -----
14. Podjęcie przez Zwyczajne Walne Zgromadzenie uchwał w sprawach: -----
  - a. zatwierdzenia sprawozdania z działalności Gaming Factory S.A. oraz Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A. za rok obrotowy zakończony dnia 31 grudnia 2022 r.; -----
  - b. zatwierdzenia sprawozdania finansowego Gaming Factory S.A. za rok obrotowy zakończony dnia 31 grudnia 2022 r.; -----
  - c. zatwierdzenia skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A. za rok obrotowy zakończony dnia 31 grudnia 2022 r.; -----
  - d. zatwierdzenia sprawozdania Rady Nadzorczej z działalności w 2022 roku; -----
  - e. pokrycia straty netto za rok obrotowy 2022; -----
  - f. udzielenia absolutorium poszczególnym Członkom Zarządu Spółki za rok obrotowy zakończony 31 grudnia 2022 r.; -----

- g. udzielenia absolutorium poszczególnym Członkom Rady Nadzorczej Spółki za rok obrotowy zakończony 31 grudnia 2022 r.; -----
  - h. wydania opinii dotyczącej sprawozdania o wynagrodzeniach członków Zarządu i Rady Nadzorczej Gaming Factory S.A. za 2022 rok; -----
  - i. zmian w składzie Rady Nadzorczej Spółki; -----
  - j. zmian w Statucie Spółki, -----
  - k. upoważnienia Rady Nadzorczej do ustalenia tekstu jednolitego Statutu Spółki. ----
15. Wolne wnioski. -----
16. Zamknięcie Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia. -----

## § 2

Uchwała wchodzi w życie z chwilą podjęcia.-----

Uchwała została powzięta w głosowaniu jawnym, przeprowadzonym stosownie do treści art. 420 § 1 Kodeksu spółek handlowych, przy czym:-----

1. liczba akcji, z których oddano głosy wynosi 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) akcji, co stanowi 56,68 % (pięćdziesiąt sześć całych i sześćdziesiąt osiem setnych procenta) kapitału zakładowego Spółki,-----
2. łącznie oddano 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) ważnych głosów, w tym:-----
  - „za uchwałą”: 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) głosów,-----
  - głosów „przeciw”: 0,-----
  - głosów „wstrzymał się”: 0.-----
3. wobec powyższego uchwała nr 2 w brzmieniu wyżej wskazanym została podjęta.-----

### Uchwała nr 3

#### Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia

**GAMING FACTORY S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej: Spółka)**

**z dnia 29 czerwca 2023 roku**

#### **w sprawie uchylenia tajności głosowania przy wyborze Komisji Skrutacyjnej**

Działając na podstawie art. 420 § 3 Kodeksu spółek handlowych, Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki uchwała, co następuje:-----

## § 1

Uchyła się tajność głosowania przy wyborze Komisji Skrutacyjnej.-----

## § 2

Uchwała wchodzi w życie z chwilą podjęcia.-----

Uchwała została powzięta w głosowaniu jawnym, przeprowadzonym stosownie do treści art. 420 § 1 Kodeksu spółek handlowych, przy czym:-----

1. liczba akcji, z których oddano głosy wynosi 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) akcji, co stanowi 56,68 % (pięćdziesiąt sześć całych i sześćdziesiąt osiem setnych procenta) kapitału zakładowego Spółki,-----
2. łącznie oddano 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) ważnych głosów, w tym:-----
  - „za uchwałą”: 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) głosów,-----
  - głosów „przeciw”: 0,-----
  - głosów „wstrzymał się”: 0.-----
3. wobec powyższego uchwała nr 3 w brzmieniu wyżej wskazanym została podjęta.-----

### **Uchwała nr 4**

#### **Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia**

**GAMING FACTORY S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej: Spółka)**

**z dnia 29 czerwca 2023 roku**

**w sprawie rezygnacji z wyboru Komisji Skrutacyjnej**

Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki, działając stosownie do § 10 ust. 1 Regulaminu Walnego Zgromadzenia Spółki, postanawia:-----

## § 1

Odstąpić od wyboru Komisji Skrutacyjnej na Zwyczajnym Walnym Zgromadzeniu Spółki odbywającym się w dniu 29 czerwca 2023 roku i powierzyć jej obowiązki Przewodniczącemu Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki.-----

## § 2

Uchwała wchodzi w życie z chwilą podjęcia.-----

Uchwała została powzięta w głosowaniu jawnym, przeprowadzonym stosownie do treści art. 420 § 1 Kodeksu spółek handlowych, przy czym:-----

1. liczba akcji, z których oddano głosy wynosi 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) akcji, co stanowi 56,68 % (pięćdziesiąt sześć całych i sześćdziesiąt osiem setnych procenta) kapitału zakładowego Spółki,-----
2. łącznie oddano 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset

- sześćdziesiąt jeden) ważnych głosów, w tym:-----
- „za uchwałą”: 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) głosów,-----
  - głosów „przeciw”: 0,-----
  - głosów „wstrzymał się”: 0.-----
3. wobec powyższego uchwała nr 4 w brzmieniu wyżej wskazanym została podjęta.-----

#### **Uchwała nr 5**

#### **Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia**

**GAMING FACTORY S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej: Spółka)**

**z dnia 29 czerwca 2023 roku**

**w sprawie zatwierdzenia Sprawozdania Zarządu z działalności Gaming Factory S.A.**

**oraz Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A. za rok obrotowy zakończony**

**dnia 31 grudnia 2022 r.**

Działając na podstawie art. 395 § 2 pkt 1 Kodeksu spółek handlowych oraz § 12 ust. 5 pkt 1 Statutu Spółki, Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki uchwała, co następuje:-----

#### **§ 1**

Zatwierdza się Sprawozdanie Zarządu z działalności Gaming Factory S.A. oraz Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A. za rok obrotowy zakończony dnia 31 grudnia 2022 r.-----

#### **§ 2**

Uchwała wchodzi w życie z chwilą podjęcia.-----

Uchwała została powzięta w głosowaniu jawnym, przeprowadzonym stosownie do treści art. 420 § 1 Kodeksu spółek handlowych, przy czym:-----

1. liczba akcji, z których oddano głosy wynosi 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) akcji, co stanowi 56,68 % (pięćdziesiąt sześć całych i sześćdziesiąt osiem setnych procenta) kapitału zakładowego Spółki,-----
2. łącznie oddano 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) ważnych głosów, w tym:-----
  - „za uchwałą”: 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) głosów,-----
  - głosów „przeciw”: 0,-----
  - głosów „wstrzymał się”: 0.-----
3. wobec powyższego uchwała nr 5 w brzmieniu wyżej wskazanym została podjęta.-----

**Uchwała nr 6**  
**Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia**  
**GAMING FACTORY S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej: Spółka)**  
**z dnia 29 czerwca 2023 roku**  
**w sprawie zatwierdzenia sprawozdania finansowego Gaming Factory S.A.**  
**za rok obrotowy zakończony dnia 31 grudnia 2022 r.**

Działając na podstawie art. 395 § 2 pkt 1 w zw. z art. 393 pkt 1 Kodeksu spółek handlowych i art. 53 ust. 1 ustawy o rachunkowości oraz § 12 ust. 5 pkt 1 Statutu Spółki, Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki uchwała, co następuje:-----

**§ 1**

Zatwierdza się sprawozdanie finansowe Spółki za rok obrotowy zakończony dnia 31 grudnia 2022 roku, obejmujące:-----

- a. sprawozdanie z sytuacji finansowej sporządzone na dzień 31 grudnia 2022 r., które po stronie aktywów i pasywów wykazuje sumę 22 545 tys. zł (dwadzieścia dwa miliony pięćset czterdzieści pięć tysięcy złotych),-----
- b. sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów za rok obrotowy od dnia 1 stycznia 2022 r. do dnia 31 grudnia 2022 r., które wykazuje stratę netto w wysokości 5 418 291,26 zł (pięć milionów czterysta osiemnaście tysięcy dwieście dziewięćdziesiąt jeden złotych 26/100) oraz całkowity dochód w wysokości (-) 4 748 tys. zł (minus cztery miliony siedemset czterdzieści osiem tysięcy złotych),-----
- c. sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym za rok obrotowy od dnia 1 stycznia 2022 r. do dnia 31 grudnia 2022 r., które wykazuje zmniejszenie stanu kapitału własnego o kwotę 4 748 tys. zł (cztery miliony siedemset czterdzieści osiem tysięcy złotych);----
- d. sprawozdanie z przepływów pieniężnych za rok obrotowy od dnia 1 stycznia 2022 r. do dnia 31 grudnia 2022 r., które wykazuje zmniejszenie stanu środków pieniężnych o kwotę 3 005 tys. zł (trzy miliony pięć tysięcy złotych);-----
- e. informację dodatkową zawierającą wprowadzenie do sprawozdania finansowego oraz dodatkowe informacje i objaśnienia.-----

**§ 2**

Uchwała wchodzi w życie z chwilą podjęcia.-----

Uchwała została powzięta w głosowaniu jawnym, przeprowadzonym stosownie do treści art. 420 § 1 Kodeksu spółek handlowych, przy czym:-----

1. liczba akcji, z których oddano głosy wynosi 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt

- dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) akcji, co stanowi 56,68 % (pięćdziesiąt sześć całych i sześćdziesiąt osiem setnych procenta) kapitału zakładowego Spółki,-----
2. łącznie oddano 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) ważnych głosów, w tym:-----
- „za uchwałą”: 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) głosów,-----
  - głosów „przeciw”: 0,-----
  - głosów „wstrzymał się”: 0.-----
3. wobec powyższego uchwała nr 6 w brzmieniu wyżej wskazanym została podjęta.-----

### **Uchwała nr 7**

#### **Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia**

**GAMING FACTORY S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej: Spółka)**

**z dnia 29 czerwca 2023 roku**

**w sprawie zatwierdzenia skonsolidowanego sprawozdania finansowego**

**Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A.**

**za rok obrotowy zakończony dnia 31 grudnia 2022 r.**

Działając na podstawie art. 395 § 5 Kodeksu spółek handlowych i art. 63c ust. 4 ustawy o rachunkowości, Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki uchwała, co następuje:-----

### **§ 1**

Zatwierdza się roczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A., w której jednostką dominującą jest Spółka, za rok obrotowy zakończony dnia 31 grudnia 2022 roku, obejmujące:-----

- a. skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej sporządzone na dzień 31 grudnia 2022 r., które po stronie aktywów i pasywów wykazuje sumę 24 600 tys. zł (dwadzieścia cztery miliony sześćset tysięcy),-----
- b. skonsolidowane sprawozdanie z całkowitych dochodów za rok obrotowy od dnia 1 stycznia 2022 r. do dnia 31 grudnia 2022 r., które wykazuje stratę netto przypadającą Jednostce dominującej w kwocie 7 773 tys. zł (siedem milionów siedemset siedemdziesiąt trzy tysiące złotych), i całkowity dochód ogółem w wysokości (-) 7 765 tys. zł (minus siedem milionów siedemset sześćdziesiąt pięć tysięcy złotych),-
- c. skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym za rok obrotowy od dnia 1 stycznia 2022 r. do dnia 31 grudnia 2022 r., które wykazuje zmniejszenie stanu kapitału własnego o kwotę 7 765 tys. zł (siedem milionów siedemset sześćdziesiąt pięć

- tysiący złotych),-----
- d. skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych za rok obrotowy od dnia 1 stycznia 2022 r. do dnia 31 grudnia 2022 r., które wykazuje zmniejszenie stanu środków pieniężnych o kwotę 4 333 tys. zł (cztery miliony trzysta trzydzieści trzy tysiące złotych);-----
- e. informację dodatkową zawierającą opis przyjętych zasad rachunkowości i inne informacje objaśniające.-----

## § 2

Uchwała wchodzi w życie z chwilą podjęcia.-----

Uchwała została powzięta w głosowaniu jawnym, przeprowadzonym stosownie do treści art. 420 § 1 Kodeksu spółek handlowych, przy czym:-----

1. liczba akcji, z których oddano głosy wynosi 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) akcji, co stanowi 56,68 % (pięćdziesiąt sześć całych i sześćdziesiąt osiem setnych procenta) kapitału zakładowego Spółki,-----
2. łącznie oddano 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) ważnych głosów, w tym:-----
  - „za uchwałą”: 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) głosów,-----
  - głosów „przeciw”: 0,-----
  - głosów „wstrzymał się”: 0.-----
3. wobec powyższego uchwała nr 7 w brzmieniu wyżej wskazanym została podjęta.-----

### Uchwała nr 8

#### Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia

**GAMING FACTORY S.A. z siedzibą w Warszawie (Spółka)**

**z dnia 29 czerwca 2023 roku**

**w sprawie zatwierdzenia sprawozdania Rady Nadzorczej z działalności w 2022 roku**

## § 1

Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki po zapoznaniu się ze sprawozdaniem Rady Nadzorczej Spółki z działalności Rady Nadzorczej w 2022 roku, za okres od 01.01.2022 do 31.12.2022 r., które obejmuje w szczególności:-----

- 1) wyniki oceny sprawozdania finansowego GAMING FACTORY S.A. oraz skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej za rok obrotowy zakończony dnia 31 grudnia 2022 roku oraz sprawozdania z działalności



- GAMING FACTORY S.A. i Grupy Kapitałowej GAMING FACTORY S.A. w 2022 roku w zakresie ich zgodności z księgami i dokumentami, jak i ze stanem faktycznym;-
- 2) sprawozdanie z działalności Rady Nadzorczej, obejmujące w szczególności:-----
- a. informacje na temat składu Rady i jej Komitetów, z uwzględnieniem informacji dot. jej różnorodności, w tym wskazanie, którzy z członków rady spełniają kryteria niezależności, a także którzy spośród członków Rady nie mają rzeczywistych i istotnych powiązań z akcjonariuszem posiadającym co najmniej 5 % ogólnej liczby głosów w Spółce;-----
  - b. podsumowanie działalności Rady i jej Komitetów;-----
  - c. ocenę sytuacji Spółki w ujęciu skonsolidowanym, z uwzględnieniem oceny systemów kontroli wewnętrznej, zarządzania ryzykiem, compliance oraz funkcji audytu wewnętrznego, wraz z informacją na temat działań, jakie Rada Nadzorcza podejmowała w celu dokonania tej oceny;-----
  - d. ocenę stosowania przez Spółkę zasad ładu korporacyjnego oraz sposobu wypełniania obowiązków informacyjnych dotyczących ich stosowania określonych w Regulaminie Giełdy i przepisach dotyczących informacji bieżących i okresowych przekazywanych przez emitentów papierów wartościowych;-----
  - e. ocenę zasadności wydatków ponoszonych przez Spółkę lub Grupę na wspieranie kultury, sportu, instytucji charytatywnych, mediów, organizacji społecznych, związków zawodowych itp. albo informację o braku takich wydatków;-----
  - f. informację na temat stopnia realizacji polityki różnorodności w odniesieniu do Zarządu i Rady Nadzorczej Spółki albo informację o braku takiej polityki;-----
  - g. ocenę realizacji przez Zarząd Spółki obowiązków, o których mowa w art. 380<sup>1</sup> k.s.h.;-----
  - h. ocenę sposobu sporządzania lub przekazywania Radzie Nadzorczej Spółki przez Zarząd Spółki informacji, dokumentów, sprawozdań lub wyjaśnień zażądanych w trybie określonym w art. 382 § 4 k.s.h.;-----
  - i. informację o łącznym wynagrodzeniu należnym od Spółki z tytułu wszystkich badań zleconych przez Radę Nadzorczą w trakcie roku obrotowego w trybie określonym w art. 382<sup>1</sup> k.s.h.;-----
- 3) rekomendacje dla Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia;-----  
postanawia zatwierdzić to sprawozdanie.-----

## § 2

Uchwała wchodzi w życie z chwilą podjęcia.-----

Uchwała została powzięta w głosowaniu jawnym, przeprowadzonym stosownie do treści art. 420 § 1 Kodeksu spółek handlowych, przy czym:-----

1. liczba akcji, z których oddano głosy wynosi 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) akcji, co stanowi 56,68 % (pięćdziesiąt sześć całych i sześćdziesiąt osiem setnych procenta) kapitału zakładowego Spółki,-----
2. łącznie oddano 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) ważnych głosów, w tym:-----
  - „za uchwałą”: 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) głosów,-----
  - głosów „przeciw”: 0,-----
  - głosów „wstrzymał się”: 0.-----
3. wobec powyższego uchwała nr 8 w brzmieniu wyżej wskazanym została podjęta.-----

### **Uchwała nr 9**

#### **Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia**

**GAMING FACTORY S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej: Spółka)**

**z dnia 29 czerwca 2023 roku**

**w sprawie pokrycia straty netto za rok obrotowy 2022**

Działając na podstawie art. 395 § 2 pkt 2 Kodeksu spółek handlowych oraz § 12 ust. 5 pkt 2 Statutu Spółki, Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki uchwała, co następuje:-----

#### **§ 1**

Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki postanawia stratę netto, wykazaną w sprawozdaniu finansowym Spółki za rok obrotowy zakończony 31 grudnia 2022 r., w łącznej kwocie 5 418 291,26 zł (pięć milionów czterysta osiemnaście tysięcy dwieście dziewięćdziesiąt jeden złotych 26/100), pokryć w całości z zysków Spółki wypracowanych w kolejnych latach obrotowych.-----

#### **§ 2**

Uchwała wchodzi w życie z chwilą podjęcia.-----

Uchwała została powzięta w głosowaniu jawnym, przeprowadzonym stosownie do treści art. 420 § 1 Kodeksu spółek handlowych, przy czym:-----

1. liczba akcji, z których oddano głosy wynosi 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) akcji, co stanowi 56,68 % (pięćdziesiąt sześć całych i sześćdziesiąt osiem setnych procenta) kapitału zakładowego Spółki,-----
2. łącznie oddano 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset

- sześćdziesiąt jeden) ważnych głosów, w tym:-----
- „za uchwałą”: 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) głosów,-----
  - głosów „przeciw”: 0,-----
  - głosów „wstrzymał się”: 0.-----
3. wobec powyższego uchwałą nr 9 w brzmieniu wyżej wskazanym została podjęta.-----

### **Uchwała nr 10**

#### **Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia**

**GAMING FACTORY S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej: Spółka)**

**z dnia 29 czerwca 2023 roku**

**w sprawie udzielenia absolutorium Panu Mateuszowi Pawłowi Adamkiewiczowi**  
**z wykonania przez niego obowiązków Prezesa Zarządu Spółki za rok obrotowy 2022**

Działając na podstawie art. 395 § 2 pkt 3 w zw. z art. 393 pkt 1 Kodeksu spółek handlowych oraz § 12 ust. 5 pkt 3 Statutu Spółki, Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki uchwała, co następuje:-----

#### **§ 1**

Udziela się absolutorium Prezesowi Zarządu Spółki – Panu Mateuszowi Pawłowi Adamkiewiczowi – z wykonania obowiązków za rok obrotowy 2022.-----

#### **§ 2**

Uchwała wchodzi w życie z chwilą podjęcia.-----

Uchwała została powzięta w głosowaniu tajnym, przeprowadzonym stosownie do treści art. 420 § 2 i art.413 Kodeksu spółek handlowych, przy czym:-----

1. liczba akcji, z których oddano głosy wynosi 1.568.201 (jeden milion pięćset sześćdziesiąt osiem tysięcy dwieście jeden) akcji, co stanowi 27,87 % (dwadzieścia siedem całych i osiemdziesiąt siedem setnych procenta) kapitału zakładowego Spółki,-
2. łącznie oddano 1.568.201 (jeden milion pięćset sześćdziesiąt osiem tysięcy dwieście jeden) ważnych głosów, w tym:-----
  - „za uchwałą”: 1.568.201 (jeden milion pięćset sześćdziesiąt osiem tysięcy dwieście jeden) głosów,-----
  - głosów „przeciw”: 0,-----
  - głosów „wstrzymał się”: 0.-----
3. wobec powyższego uchwałą nr 10 w brzmieniu wyżej wskazanym została podjęta.-----

**Uchwała nr 11**  
**Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia**  
**GAMING FACTORY S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej: Spółka)**  
**z dnia 29 czerwca 2023 roku**

**w sprawie udzielenia absolutorium Panu Jarosławowi Mikołajowi Antonikowi**  
**z wykonania przez niego obowiązków Przewodniczącego Rady Nadzorczej Spółki**  
**za rok obrotowy 2022**

Działając na podstawie art. 395 § 2 pkt 3 w zw. z art. 393 pkt 1 Kodeksu spółek handlowych oraz § 12 ust. 5 pkt 3 Statutu Spółki, Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki uchwała, co następuje:-----

**§ 1**

Udziela się absolutorium Przewodniczącemu Rady Nadzorczej Spółki – Panu Jarosławowi Mikołajowi Antonikowi - z wykonania obowiązków za rok obrotowy 2022.-----

**§ 2**

Uchwała wchodzi w życie z chwilą podjęcia.-----

Uchwała została powzięta w głosowaniu tajnym, przeprowadzonym stosownie do treści art. 420 § 2 Kodeksu spółek handlowych, przy czym:-----

1. liczba akcji, z których oddano głosy wynosi 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) akcji, co stanowi 56,68 % (pięćdziesiąt sześć całych i sześćdziesiąt osiem setnych procenta) kapitału zakładowego Spółki,-----
2. łącznie oddano 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) ważnych głosów, w tym:-----
  - „za uchwałą”: 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) głosów,-----
  - głosów „przeciw”: 0,-----
  - głosów „wstrzymał się”: 0.-----
3. wobec powyższego uchwała nr 11 w brzmieniu wyżej wskazanym została podjęta.-----

**Uchwała nr 12**  
**Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia**  
**GAMING FACTORY S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej: Spółka)**  
**z dnia 29 czerwca 2023 roku**

**w sprawie udzielenia absolutorium Panu Bartoszowi Krzysztofowi Krusikowi**  
**z wykonania przez niego obowiązków Członka Rady Nadzorczej Spółki**

**za rok obrotowy 2022**

Działając na podstawie art. 395 § 2 pkt 3 w zw. z art. 393 pkt 1 Kodeksu spółek handlowych oraz § 12 ust. 5 pkt 3 Statutu Spółki, Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki uchwała, co następuje:-----

**§ 1**

Udziela się absolutorium Członkowi Rady Nadzorczej Spółki – Panu Bartoszowi Krzysztofowi Krusikowi z wykonania obowiązków za rok obrotowy 2022.-----

**§ 2**

Uchwała wchodzi w życie z chwilą podjęcia.-----

Uchwała została powzięta w głosowaniu tajnym, przeprowadzonym stosownie do treści art. 420 § 2 Kodeksu spółek handlowych, przy czym:-----

1. liczba akcji, z których oddano głosy wynosi 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) akcji, co stanowi 56,68 % (pięćdziesiąt sześć całych i sześćdziesiąt osiem setnych procenta) kapitału zakładowego Spółki,-----
2. łącznie oddano 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) ważnych głosów, w tym:-----
  - „za uchwałą”: 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) głosów,-----
  - głosów „przeciw”: 0,-----
  - głosów „wstrzymał się”: 0.-----
3. wobec powyższego uchwała nr 12 w brzmieniu wyżej wskazanym została podjęta.-----

**Uchwała nr 13**

**Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia**

**GAMING FACTORY S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej: Spółka)**

**z dnia 29 czerwca 2023 roku**

**w sprawie udzielenia absolutorium Panu Kajetanowi Pawłowi Wojniczowi**

**z wykonania przez niego obowiązków Członka Rady Nadzorczej Spółki**

**za rok obrotowy 2022**

Działając na podstawie art. 395 § 2 pkt 3 w zw. z art. 393 pkt 1 Kodeksu spółek handlowych oraz § 12 ust. 5 pkt 3 Statutu Spółki, Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki uchwała, co następuje:-----

**§ 1**

Udziela się absolutorium Członkowi Rady Nadzorczej Spółki – Panu Kajetanowi Pawłowi

Wojniczowi – z wykonania obowiązków za rok obrotowy 2022.-----

## § 2

Uchwała wchodzi w życie z chwilą podjęcia.-----

Uchwała została powzięta w głosowaniu tajnym, przeprowadzonym stosownie do treści art. 420 § 2 Kodeksu spółek handlowych, przy czym:-----

1. liczba akcji, z których oddano głosy wynosi 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) akcji, co stanowi 56,68 % (pięćdziesiąt sześć całych i sześćdziesiąt osiem setnych procenta) kapitału zakładowego Spółki,-----
2. łącznie oddano 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) ważnych głosów, w tym:-----
  - „za uchwałą”: 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) głosów,-----
  - głosów „przeciw”: 0,-----
  - głosów „wstrzymał się”: 0.-----
3. wobec powyższego uchwała nr 13 w brzmieniu wyżej wskazanym została podjęta.-----

### **Uchwała nr 14**

#### **Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia**

**GAMING FACTORY S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej: Spółka)**

**z dnia 29 czerwca 2023 roku**

**w sprawie udzielenia absolutorium Panu Danielowi Marcjanowi Kosteckiemu**

**z wykonania przez niego obowiązków Członka Rady Nadzorczej Spółki**

**za rok obrotowy 2022**

Działając na podstawie art. 395 § 2 pkt 3 w zw. z art. 393 pkt 1 Kodeksu spółek handlowych oraz § 12 ust. 5 pkt 3 Statutu Spółki, Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki uchwała, co następuje:-----

## § 1

Udziela się absolutorium Członkowi Rady Nadzorczej Spółki – Panu Danielowi Marcjanowi Kosteckiemu – z wykonania obowiązków za rok obrotowy 2022.-----

## § 2

Uchwała wchodzi w życie z chwilą podjęcia.-----

Uchwała została powzięta w głosowaniu tajnym, przeprowadzonym stosownie do treści art. 420 § 2 Kodeksu spółek handlowych, przy czym:-----

1. liczba akcji, z których oddano głosy wynosi 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) akcji, co stanowi 56,68 % (pięćdziesiąt

- sześć całych i sześćdziesiąt osiem setnych procenta) kapitału zakładowego Spółki,-----
2. łącznie oddano 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) ważnych głosów, w tym:-----
    - „za uchwałą”: 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) głosów,-----
    - głosów „przeciw”: 0,-----
    - głosów „wstrzymał się”: 0.-----
  3. wobec powyższego uchwała nr 14 w brzmieniu wyżej wskazanym została podjęta.-----

### **Uchwała nr 15**

#### **Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia**

**GAMING FACTORY S.A. z siedzibą w Warszawie (Spółka)**

**z dnia 29 czerwca 2023 roku**

**w sprawie udzielenia absolutorium Panu Tomaszowi Sobieckiemu z wykonania przez niego obowiązków Członka Rady Nadzorczej Spółki za rok obrotowy 2022**

Działając na podstawie art. 395 § 2 pkt 3 w zw. z art. 393 pkt 1 Kodeksu spółek handlowych oraz § 12 ust. 5 pkt 3 Statutu Spółki, Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki uchwała, co następuje:-----

#### **§ 1**

Udziela się absolutorium Członkowi Rady Nadzorczej Spółki – Panu Tomaszowi Sobieckiemu - z wykonania obowiązków za rok obrotowy 2022.-----

#### **§ 2**

Uchwała wchodzi w życie z chwilą podjęcia.-----

Uchwała została powzięta w głosowaniu tajnym, przeprowadzonym stosownie do treści art. 420 § 2 Kodeksu spółek handlowych, przy czym:-----

1. liczba akcji, z których oddano głosy wynosi 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) akcji, co stanowi 56,68 % (pięćdziesiąt sześć całych i sześćdziesiąt osiem setnych procenta) kapitału zakładowego Spółki,-----
2. łącznie oddano 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) ważnych głosów, w tym:-----
  - „za uchwałą”: 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) głosów,-----
  - głosów „przeciw”: 0,-----
  - głosów „wstrzymał się”: 0.-----
3. wobec powyższego uchwała nr 15 w brzmieniu wyżej wskazanym została podjęta.-----

**Uchwała nr 16**  
**Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia**  
**GAMING FACTORY S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej: Spółka)**  
**z dnia 29 czerwca 2023 roku**  
**w sprawie wydania opinii dotyczącej sprawozdania o wynagrodzeniach członków**  
**Zarządu i Rady Nadzorczej Gaming Factory S.A. za rok 2022**

**§ 1**

Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki, działając na podstawie art. 395 § 21 Kodeksu spółek handlowych w związku z art. 90g ust. 6 ustawy z dnia 29 lipca 2005 r. o ofercie publicznej i warunkach wprowadzania instrumentów finansowych do zorganizowanego systemu obrotu oraz o spółkach publicznych (tj. Dz. U. z 2022 r. poz. 2554 ze zm.) oraz cz. IV pkt. 15 Polityki Wynagrodzeń Członków Zarządu i Rady Nadzorczej Gaming Factory S.A. pozytywnie opiniuje Sprawozdanie Rady Nadzorczej o wynagrodzeniach za rok 2022.

**§ 2**

Uchwała wchodzi w życie z chwilą podjęcia.-----

Uchwała została powzięta w głosowaniu jawnym, przeprowadzonym stosownie do treści art. 420 § 1 Kodeksu spółek handlowych, przy czym:-----

1. liczba akcji, z których oddano głosy wynosi 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) akcji, co stanowi 56,68 % (pięćdziesiąt sześć całych i sześćdziesiąt osiem setnych procenta) kapitału zakładowego Spółki,-----
2. łącznie oddano 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) ważnych głosów, w tym:-----
  - „za uchwałą”: 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) głosów,-----
  - głosów „przeciw”: 0,-----
  - głosów „wstrzymał się”: 0.-----
3. wobec powyższego uchwała nr 16 w brzmieniu wyżej wskazanym została podjęta.-----

**Uchwała nr 17**  
**Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia**  
**GAMING FACTORY S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej: Spółka)**  
**z dnia 29 czerwca 2023 roku**  
**w sprawie zmian w składzie Rady Nadzorczej**

Działając na podstawie art. 385 § 1 i 2 i art. 386 § 2 Kodeksu spółek handlowych oraz § 14 ust. 3 Statutu Spółki, Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki uchwała, co następuje:-----



## § 1

Odwołuje się Pana Tomasza Sobieckiego ze składu Rady Nadzorczej Spółki.-----

## § 2

Uchwała wchodzi w życie z chwilą podjęcia.-----

Uchwała została powzięta w głosowaniu tajnym, przeprowadzonym stosownie do treści art. 420 § 2 Kodeksu spółek handlowych, przy czym:-----

1. liczba akcji, z których oddano głosy wynosi 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) akcji, co stanowi 56,68 % (pięćdziesiąt sześć całych i sześćdziesiąt osiem setnych procenta) kapitału zakładowego Spółki,-----
2. łącznie oddano 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) ważnych głosów, w tym:-----
  - „za uchwałą”: 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) głosów,-----
  - głosów „przeciw”: 0,-----
  - głosów „wstrzymał się”: 0.-----
3. wobec powyższego uchwała nr 17 w brzmieniu wyżej wskazanym została podjęta.-----

### **Uchwała nr 18**

#### **Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia**

**GAMING FACTORY S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej: Spółka)**

**z dnia 29 czerwca 2023 roku**

#### **w sprawie zmian w składzie Rady Nadzorczej**

Działając na podstawie art. 385 § 1 i 2 i art. 386 § 2 Kodeksu spółek handlowych oraz § 14 ust. 3 Statutu Spółki, Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki uchwała, co następuje:-----

## § 1

Powołuje się Panią Jolantę Golicką do składu Rady Nadzorczej Spółki.-----

## § 2

Uchwała wchodzi w życie z chwilą podjęcia.-----

Uchwała została powzięta w głosowaniu tajnym, przeprowadzonym stosownie do treści art. 420 § 2 Kodeksu spółek handlowych, przy czym:-----

1. liczba akcji, z których oddano głosy wynosi 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) akcji, co stanowi 56,68 % (pięćdziesiąt sześć całych i sześćdziesiąt osiem setnych procenta) kapitału zakładowego Spółki,-----
2. łącznie oddano 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) ważnych głosów, w tym:-----

- „za uchwałą”: 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) głosów,-----
  - głosów „przeciw”: 0,-----
  - głosów „wstrzymał się”: 0.-----
3. wobec powyższego uchwała nr 18 w brzmieniu wyżej wskazanym została podjęta.-----

### **Uchwała nr 19**

#### **Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia**

**GAMING FACTORY S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej: Spółka)**

**z dnia 29 czerwca 2023 roku**

#### **w sprawie zmian w Statucie Spółki**

Działając na podstawie art. 430 Kodeksu spółek handlowych oraz § 12 ust. 5 pkt 9 Statutu Spółki, Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki uchwała, co następuje:-----

#### **§ 1**

Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki uchwała następujące zmiany Statutu Spółki:-----

- 1) kropkę w §12 ust. 5 pkt. 17) zastępuje się średnikiem oraz dodaje punkt 18) w następującym brzmieniu:-----  
 „18) określenie maksymalnego łącznego kosztu wynagrodzenia wszystkich doradców Rady Nadzorczej, o których mowa w art. 3821 K.s.h., który Spółka może ponieść w trakcie roku obrotowego.”-----
- 2) § 14 ust. 6 otrzymuje nowe następujące brzmienie:-----  
 „6. Posiedzenia Rady Nadzorczej odbywają się w miarę potrzeb, jednak nie rzadziej niż raz w każdym kwartale roku obrotowego.”-----
- 3) w § 14 po ust. 16 dodaje się ustęp numer 17 w następującym brzmieniu:-----  
 „17. Nie wymaga zgody Rady Nadzorczej zawarcie przez Spółkę ze spółką dominującą, spółką zależną lub spółką powiązaną transakcji, której wartość zsumowana z wartością transakcji zawartych z tą samą spółką w okresie roku obrotowego przekracza 10 % sumy aktywów spółki w rozumieniu przepisów o rachunkowości, ustalonych na podstawie ostatniego zatwierdzonego sprawozdania finansowego Spółki.”-----

#### **§ 2**

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia, z zastrzeżeniem, że zmiany Statutu wymagają dla swojej ważności rejestracji przez właściwy sąd rejestrowy.-----

Uchwała została powzięta w głosowaniu jawnym, przeprowadzonym stosownie do treści art. 420 § 1 Kodeksu spółek handlowych, przy czym:-----

1. liczba akcji, z których oddano głosy wynosi 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) akcji, co stanowi 56,68 % (pięćdziesiąt sześć całych i sześćdziesiąt osiem setnych procenta) kapitału zakładowego Spółki,-----
2. łącznie oddano 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) ważnych głosów, w tym:-----
  - „za uchwałą”: 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) głosów,-----
  - głosów „przeciw”: 0,-----
  - głosów „wstrzymał się”: 0.-----
3. wobec powyższego uchwała nr 19 w brzmieniu wyżej wskazanym została podjęta.-----

**Uchwała nr 20**

**Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia**

**GAMING FACTORY S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej: Spółka)**

**z dnia 29 czerwca 2023 roku**

**w sprawie upoważnienia Rady Nadzorczej do przyjęcia tekstu jednolitego**

**Statutu Spółki**

Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki, w oparciu o art. 430 § 5 Kodeksu spółek handlowych, uchwała, co następuje:-----

**§ 1**

Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki upoważnia Radę Nadzorczą Spółki do ustalenia tekstu jednolitego Statutu Spółki, uwzględniającego zmiany wprowadzone na Zwyczajnym Walnym Zgromadzeniu Spółki z dnia 29 czerwca 2023 r.-----

**§ 2**

Uchwała wchodzi w życie z chwilą podjęcia oraz z mocą obowiązującą od dnia rejestracji zmian Statutu Spółki przez właściwy sąd rejestrowy w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego.-----

Uchwała została powzięta w głosowaniu jawnym, przeprowadzonym stosownie do treści art. 420 § 1 Kodeksu spółek handlowych, przy czym:-----

1. liczba akcji, z których oddano głosy wynosi 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) akcji, co stanowi 56,68 % (pięćdziesiąt sześć całych i sześćdziesiąt osiem setnych procenta) kapitału zakładowego Spółki,-----
2. łącznie oddano 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt jeden) ważnych głosów, w tym:-----
  - „za uchwałą”: 3.189.661 (trzy miliony sto osiemdziesiąt dziewięć tysięcy sześćset

sześćdziesiąt jeden) głosów,-----

- głosów „przeciw”: 0,-----

- głosów „wstrzymał się”: 0.-----

3. wobec powyższego uchwała nr 20 w brzmieniu wyżej wskazanym została podjęta.-----