



GAMING
FACTORY

RAPORT KWARTALNY
GRUPY KAPITAŁOWEJ
GAMING FACTORY S.A.

za I kwartał 2023 roku

Warszawa, dnia 26 maja 2023 roku

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Spis treści

I.	Wybrane skonsolidowane dane finansowe	4
II.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	5
1.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	5
2.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej.....	6
3.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	7
4.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych	8
III.	Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy kapitałowej Gaming Factory S.A. za I kwartał 2023 roku	9
1.	Informacje ogólne o Emitencie	9
2.	Informacje o Grupie kapitałowej	9
2.1.	Jednostki zależne	9
2.2.	Jednostki stowarzyszone	9
3.	Zatwierdzenie sprawozdania finansowego do publikacji.....	10
4.	Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności	10
5.	Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego	10
6.	Przyjęte zasady rachunkowości	10
7.	Nowe standardy i interpretacje	10
8.	Segmenty operacyjne	11
8.1.	Informacje dotyczące segmentów operacyjnych.....	11
8.2.	Informacje dotyczące obszarów geograficznych.....	11
8.3.	Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym.....	11
9.	Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym	12
10.	Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość	12
11.	Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych	12
12.	Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych	12
13.	Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje.....	12
14.	Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy.....	12
15.	Instrumenty finansowe	12
15.1.	Aktywa finansowe.....	12
15.2.	Zobowiązania finansowe	13
15.3.	Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych	14
16.	W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia.....	14
17.	Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów	14
18.	Informacje o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwróceniu odpisów z tego tytułu	14
19.	Informacje o odpisach aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz odwróceniu takich odpisów	14
20.	Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw	14
21.	Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego	14
22.	Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	14
23.	Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych	14
24.	Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych	15
25.	Informacja o korektach błędów poprzednich okresów	15
26.	Informacja o transakcjach z podmiotami powiązаныmi w 1 kwartale 2023 r.	15

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

26.1.	Transakcje z osobami powiązаныmi Grupy kapitałowej Gaming Factory S.A.	15
26.2.	Transakcje w Grupie kapitałowej Gaming Factory S.A.	15
26.3.	Transakcje Grupy kapitałowej Gaming Factory S.A. z jednostkami stowarzyszonymi	15
27.	Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązаныmi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe.....	15
28.	Informacje na temat zmian sytuacji gospodarczej i warunków prowadzenia działalności, które mają istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy	15
29.	Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego.....	15
30.	Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego	15
IV.	Wybrane informacje objaśniające	15
1.	Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	15
2.	Zapasy	16
3.	Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych.....	16
V.	Pozostałe informacje	17
1.	Opis zmian organizacji grupy kapitałowej emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji	17
2.	Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności	17
3.	Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym w stosunku do wyników prognozowanych	17
4.	Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty kcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego	17
5.	Zestawienie stanu posiadania akcji emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób	18
6.	Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	18
7.	Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca.....	18
8.	Wskazanie czynników, które w ocenie emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału.....	18
9.	Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących.....	19
10.	Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	19
VI.	Wybrane jednostkowe dane finansowe	20
VII.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe	21
1.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	21
2.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej.....	22
3.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	23
4.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych	24
VIII.	Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	25
1.	Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	25
2.	Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości	25
3.	Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych	25

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

I. Wybrane skonsolidowane dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2023 do 31.03.2023	od 01.01.2022 do 31.03.2022	od 01.01.2023 do 31.03.2023	od 01.01.2022 do 31.03.2022
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	862	236	183	51
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	221	(142)	47	(30)
EBITDA*	256	(109)	55	(24)
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	167	(115)	36	(25)
Zysk (strata) netto	178	(115)	38	(25)
- przypadający na Jednostkę dominującą	183	(110)	39	(24)
- przypadający na udziały niedające kontroli	(5)	(5)	(1)	(1)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(563)	(958)	(120)	(206)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(234)	(5 155)	(50)	(1 109)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-	-	-	-
Przepływy pieniężne netto – razem	(797)	(6 113)	(169)	(1 315)
Liczba akcji na 31.03.	5 627 700	5 627 700	5 627 700	5 627 700
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR) za 1 kwartał	0,03	(0,02)	0,01	(0,00)
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR) na 31.03.	4,10	5,45	0,87	1,17
Wyszczególnienie	Na dzień 31 marca 2023 PLN`000	Na dzień 31 grudnia 2022 PLN`000	Na dzień 31 marca 2023 EUR`000	Na dzień 31 grudnia 2022 EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	24 873	24 600	5 320	5 245
Aktywa trwałe	4 743	5 527	1 014	1 178
Aktywa obrotowe	20 131	19 073	4 306	4 067
Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	22 622	22 442	4 838	4 785
Kapitał mniejszości	429	434	92	93
Zobowiązania długoterminowe	993	993	212	212
Zobowiązania krótkoterminowe	829	731	177	156

Powyższe dane finansowe za okres pierwszych 3 miesięcy 2023 i 2022 roku zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 31 marca 2023 r. – 4,6755 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2022 r. – 4,6899 PLN/EURO,

- pozycje skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 31 marca 2023 r. – 4,7005 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 31 marca 2022 r. – 4,6472 PLN/EUR.

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację.

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

II. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

1. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	I kwartał od 01.01.2023 do 31.03.2023 PLN'000	I kwartał od 01.01.2022 do 31.03.2022 PLN'000
<i>Działalność kontynuowana</i>		
Przychody		
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	862	236
Pozostałe przychody	-	-
Koszty działalności operacyjnej		
Zmiana stanu produktów	1 612	917
Amortyzacja	35	32
Zużycie materiałów i energii	12	9
Usługi obce	1 756	1 068
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	413	182
Pozostałe koszty według rodzaju	20	3
Pozostałe koszty operacyjne	17	-
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	221	(142)
Przychody finansowe	67	7
Koszty finansowe	68	-
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(54)	20
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	167	(115)
Podatek dochodowy	(11)	-
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	178	(115)
<i>Działalność zaniechana</i>		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
Zysk (strata) netto	178	(115)
- przypisany Jednostce dominującej	183	(110)
- przypisany udziałom niedającym kontroli	(5)	(5)
Inne całkowite dochody	(2)	160
Wycena do wartości godziwej aktywów finansowych	-	89
Podatek odroczone od wyceny do wartości godziwej	-	17
Wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	(3)	109
Podatek odroczone od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	1	21
Całkowite dochody ogółem, przypadające na:	176	45
- Jednostkę dominującą	181	50
- udziały niedające kontroli	(5)	(5)
Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)	0,03	(0,02)
- zwykły	0,03	(0,02)
- rozwodniony	0,03	(0,02)

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2023	31 grudnia 2022	31 marca 2022
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Aktywa trwałe	4 743	5 527	8 266
Wartość firmy	89	89	89
Wartości niematerialne	331	358	441
Rzeczowe aktywa trwałe	79	75	61
Aktywa finansowe wyceniane metodą praw własności	2 886	2 928	6 413
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody	720	1 037	1 263
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	-	413	-
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	638	627	-
Aktywa obrotowe	20 131	19 073	24 308
Zapasy	8 965	7 354	10 279
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	964	927	567
Należność z tytułu podatku dochodowego	48	62	61
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	9 231	10 028	8 248
Aktywa finansowe wyceniane metodą praw własności	165	-	-
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody	296	-	-
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	462	702	5 153
Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	20 131	19 073	24 308
Aktywa razem	24 873	24 600	32 574

PASywa	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2023	31 grudnia 2022	31 marca 2022
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Razem kapitał własny	23 051	22 876	30 686
Kapitały przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	22 622	22 442	30 227
Kapitał akcyjny	563	563	563
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	18 236	18 236	18 236
Pozostałe kapitały rezerwowe	1 038	1 040	1 161
Zyski zatrzymane	2 786	2 603	10 267
- w tym zysk (strata) netto	183	(7 773)	(110)
Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli	429	434	460
Zobowiązania długoterminowe	993	993	1 067
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	993	993	1 067
Zobowiązania krótkoterminowe	829	731	821
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	829	731	821
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	829	731	821
Zobowiązania razem	1 822	1 724	1 888
Pasywa razem	24 873	24 600	32 574

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Na dzień 31 marca 2023 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	563	18 236	1 040	2 603	22 442	434	22 876
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	1 040	2 603	22 442	434	22 876
Całkowite dochody:	-	-	(2)	183	181	(5)	176
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	183	183	(5)	178
Inne całkowite dochody	-	-	(2)	-	(2)	-	(2)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(2)	183	181	(5)	176
Stan na 31 marca 2023 roku	563	18 236	1 038	2 786	22 622	429	23 051

Na dzień 31 grudnia 2022 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	563	18 236	618	10 760	30 177	464	30 641
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	384	(384)	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	1 002	10 376	30 177	464	30 641
Całkowite dochody:	-	-	38	7 773	(7 735)	(30)	(7 765)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	7 773	(7 773)	(30)	(7 803)
Inne całkowite dochody	-	-	38	-	38	-	38
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	38	7 773	(7 735)	(30)	(7 765)
Stan na 31 grudnia 2022 roku	563	18 236	1 040	2 603	22 442	434	22 876

Na dzień 31 marca 2022 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	563	18 236	618	10 760	30 177	464	30 641
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	384	(384)	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	1 002	10 376	30 177	464	30 641
Całkowite dochody:	-	-	160	(110)	50	(5)	45
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(110)	(110)	(5)	(115)
Inne całkowite dochody	-	-	160	-	160	-	160
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	160	(110)	50	(5)	45
Stan na 31 marca 2022 roku	563	18 236	1 161	10 267	30 227	460	30 686

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	I kwartał od 01.01.2023 do 31.03.2023 PLN`000	I kwartał od 01.01.2022 do 31.03.2022 PLN`000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	167	(115)
Korekty	(729)	(844)
Amortyzacja	35	32
Przychody z tytułu odsetek	(7)	(4)
Koszty z tytułu odsetek	-	2
(Zyski) straty ze sprzedaży udziałów i akcji nie powodującej utraty kontroli	60	-
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	54	(20)
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	3	-
Zmiana stanu zapasów	(1 612)	(917)
Zmiana stanu należności	(22)	(4)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	99	67
Inne korekty	661	-
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	(563)	(958)
Podatek dochodowy zapłacony	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(563)	(958)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Zbycie udziałów w pozostałych jednostkach	159	-
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	(13)	(5)
Udzielenie pożyczek jednostkom stowarzyszonym	(180)	-
Nabycie udziałów w pozostałych jednostkach	(200)	-
Inne wpływy (wydatki) inwestycyjne	-	(5 150)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(234)	(5 155)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych	(797)	(6 113)
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	(797)	(6 113)
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	10 028	14 361
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM	9 231	8 248
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

III. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy kapitałowej Gaming Factory S.A. za I kwartał 2023 roku

1. Informacje ogólne o Emitencie

Gaming Factory S.A. (dalej także „Jednostka dominująca”, „Emitent”) została zawiązana w dniu 13 listopada 2017 roku w Warszawie na czas nieokreślony.

Siedziba Jednostki dominującej mieści się w Warszawie, przy ulicy Powązkowskiej nr 15.

Jednostka dominująca została wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla miasta stołecznego Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000707300 w dniu 4 grudnia 2017 r.

Jednostka dominująca posiada numer 5272829488 oraz symbol REGON 368897485 i działa na podstawie przepisów Kodeksu spółek handlowych oraz w oparciu o statut Jednostki dominującej.

Na dzień 31 marca 2023 roku skład organów zarządczych i nadzorujących Jednostki dominującej był następujący:

- **Zarząd:**
 - Mateusz Adamkiewicz – Prezes Zarządu,
 - Marcin Przymus – Wiceprezes Zarządu,

- **Rada Nadzorcza:**
 - Jarosław Antonik – Przewodniczący Rady Nadzorczej,
 - Bartosz Krusik – Członek Rady Nadzorczej,
 - Kajetan Wojnicz – Członek Rady Nadzorczej,
 - Daniel Kostecki – Członek Rady Nadzorczej,
 - Tomasz Sobiecki – Członek Rady Nadzorczej.

Na dzień publikacji niniejszego raportu skład organów Emitenta nie uległ zmianie.

2. Informacje o Grupie kapitałowej

2.1. Jednostki zależne

Na dzień 31 marca 2023 roku Jednostka dominująca tworzyła grupę kapitałową (dalej: „Grupa”; „Grupa Emitenta”; „Grupa kapitałowa”) z poniższymi jednostkami zależnymi:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			31.03.2023	31.12.2022
Silver Lynx Games sp. z o. o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	77,01%	77,01%
Vision Edge Entertainment sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	90,00%	90,00%

Czas trwania działalności jednostek wchodzących w skład Grupy kapitałowej Emitenta jest nieograniczony.

Wszystkie spółki zależne podlegają konsolidacji metodą pełną.

2.2. Jednostki stowarzyszone

Grupa wywiera znaczący wpływ na poniższe jednostki stowarzyszone, które w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyceniane są metodą praw własności.

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			31.03.2023	31.12.2022
Asmodev S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	22,80%	22,80%
West Wind Games S.A.*	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	22,77%	22,77%
Ultimate VR S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	40,08%	21,70%
Black Rose Projects S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	25,44%	25,44%
Ultimate Licensing sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	19,00%	19,00%

*przekształcenie spółki w spółkę akcyjną w 2022 r.

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Zatwierdzenie sprawozdania finansowego do publikacji

Niniejsze skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało zatwierdzone do publikacji przez Zarząd Jednostki dominującej w dniu 26 maja 2023 roku.

4. Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Jednostki dominującej oświadcza, iż skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy kapitałowej Gaming Factory S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 31 marca 2023 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Grupy w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania kwartalnego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

5. Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone na dzień 31 marca 2023 roku i obejmuje okres 3 miesięcy.

Dla danych prezentowanych w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z sytuacji finansowej, skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu ze zmian w kapitale własnym oraz pozycjach pozabilansowych zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2022 roku oraz 31 marca 2022 roku.

Dla danych prezentowanych w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów oraz w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z przepływów pieniężnych zaprezentowano porównywalne dane finansowe za okres od 1 stycznia 2022 roku do 31 marca 2022 roku.

6. Przyjęte zasady rachunkowości

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym (za wyjątkiem zmian MSSF omówionych poniżej) i należy te dane czytać łącznie (patrz punkt III. 3.5. skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia 2022 r. do 31 grudnia 2022 r., opublikowanego 27 kwietnia 2023 r.). Dla omówionych pozycji skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego z sytuacji finansowej w punkcie IV. „Wybrane informacje objaśniające” przedstawiono szczegółowe zasady rachunkowości.

Rokiem obrotowym Jednostki dominującej oraz spółek zależnych jest rok kalendarzowy.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie zawiera wszystkich informacji, których ujawnienie wymagane jest w rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF.

Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocie informacji dodatkowej wskazano inaczej).

Niektóre liczby wykazane sumarycznie w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym mogą nie stanowić dokładnych sum arytmetycznych wartości wchodzących w ich skład z uwagi na prezentację sprawozdania w tysiącach PLN i stosowane zaokrąglenia.

7. Nowe standardy i interpretacje

Sporządzając skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za 1 kwartał 2023 r. Grupa stosuje takie same zasady rachunkowości, jak przy sporządzaniu rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za rok 2022, z wyjątkiem zmian do standardów i nowych standardów i interpretacji zatwierdzonych przez Unię Europejską, które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2023 roku:

- zmiany do MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe”,
- zmiany do MSR 1 oraz do Praktyczne Rozwiązania 2 do Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej – „Ujawnienia w zakresie polityki rachunkowości,
- zmiany do MSR 8 „Polityka rachunkowości. Zmiany w szacunkach i błędach rachunkowych: definicja szacunków rachunkowych”,

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- zmiany do MSR 12 Podatek dochodowy „Aktywa i rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego wynikające z pojedynczej transakcji”.

Standardy i interpretacje oczekujące na zatwierdzenie przez Unię Europejską

MSSF/MSR w kształcie zatwierdzonym przez Unię Europejską nie różnią się obecnie w znaczący sposób od regulacji wydanych przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości (RMSR), z wyjątkiem poniższych nowych standardów, zmian do standardów oraz nowej interpretacji, które na dzień zatwierdzenia niniejszego sprawozdania finansowego nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w Unii Europejskiej (poniższe daty wejścia w życie odnoszą się do standardów w wersji pełnej):

- Zmiany do MSR 1 „Prezentacja sprawozdań finansowych – klasyfikacja zobowiązań jako krótkoterminowe lub długoterminowe”, niezatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe: wstępne zastosowanie MSSF 17 oraz MSSF 9 – informacje porównawcze”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub po tej dacie.

Zarząd Spółki dominującej jest w trakcie analizy powyższych zmian i oceny ich wpływu na skonsolidowane sprawozdanie finansowe Spółki.

8. Segmenty operacyjne

8.1. Informacje dotyczące segmentów operacyjnych

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Grupy oparta jest o:

- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na konsole Nintendo, Sony i Microsoft,
- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na komputery typu PC.

Działalność ta została zaprezentowana w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Grupę kapitałową,
- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,
- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiągniętych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,
- Zarząd Jednostki dominującej z uwagi na specyfikę dystrybucji, dokonuje decyzji o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Grupy, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia.

8.2. Informacje dotyczące obszarów geograficznych

Spółka sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak Steam, Nintendo Switch, Xbox Store, PS Store z konta własnego lub za pośrednictwem Ultimate Games S.A., która wydaje gry w imieniu Grupy na konsolach. Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych. W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia par. 33 MSSF 8 Grupa odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne.

8.3. Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym

Wyszczególnienie	Przychód w okresie		Przychód w okresie	
	od 01.01.2023 do 31.03.2023	Udział %	od 01.01.2022 do 31.03.2022	Udział %
Sprzedaż gier na Nintendo Switch	108	12,57%	115	48,73%
Sprzedaż gier na Xbox	75	8,72%	8	3,39%
Sprzedaż gier na platformie Steam	505	58,65%	83	35,17%
Sprzedaż gier na PlayStation	54	6,25%	-	-
Usługi deweloperskie	119	13,81%	30	12,71%
Razem:	862	100,0%	236	100,0%

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

9. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym

Sezonowość w działalności Grupy nie występuje.

10. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość

W ramach pozycji „Innych korekt” działalności operacyjnej skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych za I kwartał 2023 r. zaprezentowana została wartość skompensowanych pożyczek udzielonych Haje S.A. z zobowiązaniami Jednostki dominującej wobec danego podmiotu w wysokości 661 tys. zł (transakcja bez przepływu pieniężnego). W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku nie wystąpiły inne pozycje nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość.

11. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2022	Zmniejszenie	Zwiększenie	Na dzień 31 marca 2023
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	627	-	11	638
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	993	-	-	993
Odpisy aktualizujące wartość aktywów finansowych wycenianych metodą praw własności	3 441	-	-	3 441
Odpisy wartości zapasów	4 738	-	-	4 738

12. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku spółki Grupy kapitałowej nie emitowały, nie dokonywały wykupu i spłaty dłużnych oraz kapitałowych papierów wartościowych.

13. Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje

W okresie I kwartału 2023 r. nie dokonano oraz nie deklarowano wypłaty dywidendy.

14. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy

17 maja 2023 - wyznaczenie daty premiery gry Electrician Simulator: Smart DLC na 31 maja br.

15. Instrumenty finansowe

15.1. Aktywa finansowe

Wyszczególnienie	Na dzień 31 marca 2023 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	720	-	-	720
Udziały i akcje	720	-	-	720
Aktywa obrotowe	296	-	10 657	10 657
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	964	964
Udzielone pożyczki	-	-	462	462
Udziały i akcje	296	-	-	296
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	9 231	9 231
Razem:	1 016	-	10 657	11 673

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2022 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	1 037	-	413	1 451
Udziały i akcje	1 037	-	-	1 037
Udzielone pożyczki	-	-	413	413
Aktywa obrotowe	-	-	11 657	11 657
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	927	927
Udzielone pożyczki	-	-	702	702
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	10 028	10 028
Razem:	1 037	-	12 070	13 108

Wyszczególnienie	Na dzień 31 marca 2022 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	1 263	-	-	1 263
Udziały i akcje	1 263	-	-	1 263
Aktywa obrotowe	-	-	13 968	13 968
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	567	567
Udzielone pożyczki	-	-	153	153
Lokaty (powyżej 3 miesięcy)	-	-	5 000	5 000
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	8 248	8 248
Razem:	1 263	-	13 968	15 231

15.2. Zobowiązania finansowe

Wyszczególnienie	Na dzień 31 marca 2023 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	829	829
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	829	829
Razem:	-	-	829	829

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2022 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	731	731
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	731	731
Razem:	-	-	731	731

Wyszczególnienie	Na dzień 31 marca 2022 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	821	821
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	821	821
Razem:	-	-	821	821

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

15.3. Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 31 marca 2023 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	296	-	-	296
Akcje/udziały nienotowane	-	280	440	720
Razem:	296	280	440	1 016

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 31 grudnia 2022 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	517	-	-	517
Akcje/udziały nienotowane	-	280	240	520
Udzielone pożyczki długoterminowe	-	-	413	413
Razem:	517	240	693	1 211

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 31 marca 2022 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	743	-	-	743
Akcje/udziały nienotowane	-	280	240	520
Razem:	743	280	240	1 263

16. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku nie miały miejsca zmiany metod ustalania wartości godziwej.

17. Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku Grupa nie dokonywała zmiany klasyfikacji aktywów finansowych.

18. Informacje o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwróceniu odpisów z tego tytułu

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku Grupa nie dokonywała oraz nie odwracała odpisów aktualizujących wartość zapasów.

19. Informacje o odpisach aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz odwróceniu takich odpisów

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku Grupa nie dokonywała i nie odwracała odpisów aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych.

20. Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku nie wystąpiły zmiany stanu rezerw.

21. Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku nie miały miejsca istotne zmiany aktywów i rezerw z tytułu odroczonego podatku dochodowego (patrz punkt III.11. niniejszego raportu).

22. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku Grupa nie dokonywała istotnych rozliczeń z tytułu spraw sądowych.

23. Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku nie wystąpiły istotne transakcje nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

24. Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych

Na dzień 31 marca 2023 r. nie wystąpiły istotne zobowiązania z tytułu zakupu rzeczowych aktywów trwałych.

25. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów

W okresie objętym niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniem korekty błędów nie wystąpiły.

26. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązаныmi w I kwartale 2023 r.

26.1. Transakcje z osobami powiązаныmi Grupy kapitałowej Gaming Factory S.A.

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku nie wystąpiły.

26.2. Transakcje w Grupie kapitałowej Gaming Factory S.A.

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku nie wystąpiły.

26.3. Transakcje Grupy kapitałowej Gaming Factory S.A. z jednostkami stowarzyszonymi

Sprzedający	Nabywca	Wartość transakcji
Asmodev S.A.	Gaming Factory S.A.	122
Black Rose Projects S.A.	Gaming Factory S.A.	10
Ultimate VR S.A.	Gaming Factory S.A.	39
Razem:		171

27. Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązаныmi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe

W okresie od 1 stycznia 2023 r. do 31 marca 2023 r. nie występowały transakcje z podmiotami powiązаныmi na warunkach innych niż rynkowe.

28. Informacje na temat zmian sytuacji gospodarczej i warunków prowadzenia działalności, które mają istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku nie wystąpiły.

29. Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku nie wystąpiły zdarzenia dotyczące niespłacenia kredytu, pożyczki lub naruszenia postanowień umowy pożyczki.

30. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego

Nie wystąpiły.

IV. Wybrane informacje objaśniające

1. Środki pieniężne i ich ekwiwalenty

Środki pieniężne i ich ekwiwalenty stanowią najistotniejszą pozycję majątku Grupy kapitałowej (na dzień 31 marca 2023 r. udział w sumie bilansowej stanowił 37,11%).

Wyszczególnienie	Na dzień 31 marca 2023	Na dzień 31 grudnia 2022	Na dzień 31 marca 2022
Środki pieniężne na rachunkach bankowych	731	1 178	8 248
Lokaty bankowe (do 3 miesięcy)	8 500	8 850	-
Razem środki pieniężne i ich ekwiwalenty brutto	9 231	10 028	8 248
<i>Odpis na oczekiwane straty kredytowe</i>	-	-	-
Razem środki pieniężne i ich ekwiwalenty netto	9 231	10 028	8 248
<i>- w tym środki o ograniczonej możliwości dysponowania</i>	-	-	-

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zasady rachunkowości:

„Środki pieniężne i ich ekwiwalenty” zaliczają się do kategorii aktywów finansowych wycenianych wg zamortyzowanego kosztu. Obejmują one depozyty bankowe płatne na żądanie, inne krótkoterminowe inwestycje z pierwotnym terminem wymagalności do 3 miesięcy (licząc od dnia ich założenia), o dużej płynności, łatwo wymieniane na określone kwoty środków pieniężnych oraz nienarażone na istotną zmianę wartości godziwej. Środki pieniężne zgromadzone na rachunkach VAT Grupa klasyfikuje jako ekwiwalenty oraz środki o ograniczonej możliwości dysponowania, z uwagi na występujące ograniczenia regulacyjne w zakresie regulowania bieżących zobowiązań za pomocą środków zgromadzonych na tych rachunkach, jak również zasilania nimi pozostałych rachunków bieżących (konieczne złożenie odpowiedniego wniosku do Urzędu Skarbowego).

2. Zapasy

Zapasy stanowią drugą co do wielkości pozycję majątku Grupy kapitałowej (na dzień 31 marca 2023 r. udział w sumie bilansowej stanowił 36,04%).

Wyszczególnienie	Na dzień 31 marca 2023	Na dzień 31 grudnia 2022	Na dzień 31 marca 2022
Półprodukty i produkcja w toku	11 447	10 038	8 739
Produkty gotowe	1 657	1 454	1 540
Towary	600	600	-
Razem wartość brutto zapasów:	13 704	12 092	10 279
<i>Odpisy z tytułu utraty wartości</i>	4 738	4 738	-
Razem wartość netto zapasów:	8 965	7 354	10 279

Zasady rachunkowości:

Wartość początkowa (koszt) zapasów obejmuje wszystkie koszty (nabycia, wytworzenia i inne) poniesione w związku z doprowadzeniem zapasów do ich aktualnego miejsca i stanu. Cena nabycia zapasów obejmuje cenę zakupu powiększoną o cła importowe i inne podatki (niemożliwe do późniejszego odzyskania od władz podatkowych), koszty transportu, załadunku, wyładunku i inne koszty bezpośrednio związane z pozyskaniem zapasów, pomniejszoną o opusty, rabaty i inne podobne zmniejszenia. Zapasy wycenia się w wartości początkowej (cenie nabycia lub koszcie wytworzenia) lub w cenie sprzedaży netto w zależności od tego, która z nich jest niższa. Cena sprzedaży netto odpowiada oszacowanej cenie sprzedaży pomniejszonej o wszelkie koszty konieczne do zakończenia produkcji oraz koszty doprowadzenia zapasów do sprzedaży lub znalezienia nabywcy. W odniesieniu do zapasów koszt ustala się stosując metodę „pierwsze weszło, pierwsze wyszło” (FIFO). Produkcja w toku obejmuje tworzenie gier. Wycena w księgach oparta jest o koszt wytworzenia, który obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z danym projektem. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu następuje przeksięgowanie nakładów z Produkcji w toku na Produkty gotowe. W przypadku produkcji w toku Grupa szacuje zainteresowanie wytwarzanym tytułem poprzez zbieranie zapisów na wishlistach, aktywności na portalach społecznościowych oraz szeroko zakrojonym działaniom marketingowym. Powyższe działania pozwalają ocenić, czy wartość netto możliwa do uzyskania jest wyższa od poniesionych kosztów produkcji. W przypadku wyrobów gotowych przyjmuje się założenie, iż każda gra powinna zwrócić koszty jej produkcji w terminie 36 miesięcy od jej produkcji. Odpisów dokonuje się comiesięcznie w równej wysokości z zachowaniem zasady ostrożności.

3. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych

Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych rozliczane zgodnie z metodą praw własności stanowią trzecią co do wielkości pozycję majątku Grupy (na dzień 31 marca 2023 r. udział w sumie bilansowej stanowił 12,27%).

Wyszczególnienie	Na dzień 31 marca 2023	Na dzień 31 grudnia 2022	Na dzień 31 marca 2022
Asmodev S.A.	283	286	375
West Wind Games S.A.	283	283	348
Ultimate VR S.A.	361	209	286
Black Rose Projects S.A.	2 105	2 119	5 348
Ultimate Licensing sp. z o.o.	20	32	56
Razem, w tym:	3 051	2 928	6 413
- zaprezentowane w ramach aktywów trwałych	2 886	2 928	6 413
- zaprezentowane w ramach aktywów obrotowych	165	-	-

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zasady rachunkowości:

Jednostki stowarzyszone to wszystkie jednostki, na które Grupa wywiera znaczący wpływ, ale nie sprawuje nad nimi kontroli, co wiąże się zazwyczaj z udziałem w wysokości od 20% do 50% praw głosu. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wykazuje się metodą praw własności i w początkowym ujęciu ujmuje się je według ceny nabycia. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych obejmują wartość firmy ustaloną w momencie przejęcia. Udział Jednostki dominującej w zyskach lub stratach jej jednostek stowarzyszonych po dacie przejęcia ujmuje się w rachunku zysków i strat oraz innych całkowitych dochodów. Skumulowane zmiany po dacie nabycia korygują wartość bilansową inwestycji. Jeżeli udział Grupy w stratach jednostki stowarzyszonej jest równy lub wyższy niż jej udział w tej jednostce stowarzyszonej, włącznie z innymi niezabezpieczonymi należnościami, wówczas Grupa nie ujmuje dalszych strat, chyba że zaciągnęła zobowiązania lub dokonała płatności w imieniu jednostki stowarzyszonej. Niezrealizowane straty z transakcji pomiędzy Grupą, a jej jednostkami stowarzyszonymi są wyłączone do wysokości udziału Grupy w tych jednostkach stowarzyszonych.

V. Pozostałe informacje

- Opis zmian organizacji Grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji**

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku nie wystąpiły zmiany w organizacji Grupy kapitałowej.

- Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności**

Nie dotyczy.

- Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym w stosunku do wyników prognozowanych**

Jednostka dominująca nie podawała do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych na rok 2023 Spółki ani Grupy kapitałowej Gaming Factory S.A.

- Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego**

Stan na dzień publikacji niniejszego raportu, tj. na dzień 26 maja 2023 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Adamkiewicz	1 621 460	28,81%	1 621 460	28,81%
Mateusz Pastewka	1 568 201	27,87%	1 568 201	27,87%
Pozostali	2 438 039	43,32%	2 438 039	43,32%
Razem:	5 627 700	100,00%	5 627 700	100,00%

Stan na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. na dzień 27 kwietnia 2023 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Adamkiewicz	1 621 460	28,81%	1 621 460	28,81%
Mateusz Pastewka	1 568 201	27,87%	1 568 201	27,87%
Pozostali	2 438 039	43,32%	2 438 039	43,32%
Razem:	5 627 700	100,00%	5 627 700	100,00%

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

5. Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób

Ilość akcji posiadanych przez Członków i Rady Nadzorczej Jednostki dominującej na dzień publikacji niniejszego raportu, tj. na dzień 26 maja 2023 r.:

Zarząd/ Rada Nadzorcza	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Adamkiewicz	1 621 460	28,81%	1 621 460	28,81%
Kajetan Wojnicz	10 000	0,18%	10 000	0,18%
Marcin Przymus	7 972	0,14%	7 972	0,14%
Jarosław Antonik	6 000	0,11%	6 000	0,11%
Tomasz Sobiecki	380	0,00%	380	0,00%
Bartosz Krusik	200	0,00%	200	0,00%

Ilość akcji posiadanych przez Członków Zarządu i Rady Nadzorczej Spółki na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. na dzień 27 kwietnia 2023 r.:

Zarząd / Rada Nadzorcza	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Adamkiewicz	1 621 460	28,81%	1 621 460	28,81%
Kajetan Wojnicz	10 000	0,18%	10 000	0,18%
Marcin Przymus	7 972	0,14%	7 972	0,14%
Jarosław Antonik	6 000	0,11%	6 000	0,11%
Tomasz Sobiecki	380	0,00%	380	0,00%
Bartosz Krusik	200	0,00%	200	0,00%

6. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku nie toczyły się istotne postępowania przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.

7. Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku Emitent lub jednostka od niego zależna nie udzieliła poręczeń kredytów lub poręczeń pożyczki, ani też gwarancji.

8. Wskazanie czynników, które w ocenie emitenta będą miały wpływ na osiągnięcie przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału

Czynniki zewnętrzne:

- znaczna zmienność kursu dolara amerykańskiego, w której to walucie Grupa osiąga znaczącą część przychodów ze sprzedaży,
- rosnąca liczba konkurencyjnych gier w podobnych gatunkach,
- rosnące koszty pracownicze, przekładające się na budżety gier,
- rosnące koszty marketingu dla gier.

Czynniki wewnętrzne:

- premiera Electrician Simulator: Smart Devices DLC
- opóźnienia w prowadzonych produkcjach,
- liczne nowe premiery gier oraz ich przyjęcie przez rynek,
- budowanie zainteresowania kluczowymi grami Spółki,
- pozyskanie nowych zespołów deweloperskich oraz pracowników,
- rotacja zespołów deweloperskich.

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

9. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących

W pierwszym kwartale 2023 roku kluczowym czynnikiem wpływającym na wynik Gaming Factory była sprzedaż gry Electrician Simulator w wersji PC.

Spółka zależna Vision Edge Entertainment podpisała warunkową umowę sprzedaży praw do gry Dreamhouse: The Game z przekazaniem autorskich praw majątkowych za kwotę 450 000,00 zł.

10. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

Nie wystąpiły czynniki i zdarzenia o nietypowym charakterze, mające istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe.

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

VI. Wybrane jednostkowe dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2023 do 31.03.2023	od 01.01.2022 do 31.03.2022	od 01.01.2023 do 31.03.2023	od 01.01.2022 do 31.03.2022
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	862	236	183	51
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	277	(96)	59	(21)
EBITDA	312	(64)	66	(14)
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	226	(70)	48	(15)
Zysk (strata) netto	235	(70)	50	(15)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(479)	(583)	(102)	(126)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(54)	(5 155)	(12)	(1 109)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-	-	-	-
Przepływy pieniężne netto – razem	(534)	(5 738)	(114)	(1 235)
Liczba akcji na 31.03.	5 627 700	5 627 700	5 627 700	5 627 700
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR) za 1 kwartał	0,04	(0,01)	0,01	(0,00)
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł/EUR) na 31.03.	3,94	3,90	0,84	0,83
Wyszczególnienie	Na dzień 31 marca 2023 PLN`000	Na dzień 31 grudnia 2022 PLN`000	Na dzień 31 marca 2023 EUR`000	Na dzień 31 grudnia 2022 EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	22 891	22 545	4 896	4 807
Aktywa trwałe	7 239	8 025	1 548	1 711
Aktywa obrotowe	15 653	14 520	3 348	3 096
Kapitał własny	22 189	21 954	4 746	4 681
Zobowiązania razem	702	591	150	126
Zobowiązania długoterminowe	208	208	44	44
Zobowiązania krótkoterminowe	494	383	106	82

Powyższe dane finansowe za okres pierwszych 3 miesięcy 2023 i 2022 roku zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 31 marca 2023 r. – 4,6755 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2022 r. – 4,6899 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 31 marca 2023 r. – 4,7005 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 31 marca 2022 r. – 4,6472 PLN/EUR.

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

VII. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe

1. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	I kwartał od 01.01.2023 do 31.03.2023 PLN`000	I kwartał od 01.01.2022 do 31.03.2022 PLN`000
<i>Działalność kontynuowana</i>		
Przychody		
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	862	236
Pozostałe przychody	-	-
Koszty działalności operacyjnej		
Zmiana stanu produktów	1 552	648
Amortyzacja	35	32
Zużycie materiałów i energii	12	9
Usługi obce	1 661	797
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	395	139
Pozostałe koszty według rodzaju	18	3
Inne koszty operacyjne	17	-
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	277	(96)
Przychody finansowe	59	6
Koszty finansowe	68	-
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(42)	20
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	226	(70)
Podatek dochodowy	(9)	-
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	235	(70)
<i>Działalność zaniechana</i>		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
Zysk (strata) netto	235	(70)
Inne całkowite dochody		
Wycena do wartości godziwej aktywów finansowych	-	89
Podatek odroczony od wyceny do wartości godziwej	-	17
Wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	109
Podatek odroczony od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	21
Całkowite dochody ogółem	235	90
Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)	0,04	(0,01)
- zwykły	0,04	(0,01)
- rozwodniony	0,04	(0,01)

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2023	31 grudnia 2022	31 marca 2022
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Aktywa trwałe	7 239	8 025	7 863
Wartości niematerialne	331	358	441
Rzeczowe aktywa trwałe	79	74	61
Inwestycje w jednostkach zależnych	4 178	4 178	4 600
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane metodą praw własności	1 892	1 934	1 499
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody	720	1 037	1 263
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	-	413	-
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	40	31	-
Aktywa obrotowe	15 653	14 520	19 553
Zapasy	6 131	4 579	8 136
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	772	700	266
Należność z tytułu podatku dochodowego	48	62	5 212
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	7 978	8 512	5 778
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody	296	-	-
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	429	667	161
Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	15 653	14 520	19 553
Aktywa trwałe	22 891	22 545	27 417

PASywa	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2023	31 grudnia 2022	31 marca 2022
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Razem kapitał własny	22 189	21 954	26 792
Kapitał akcyjny	563	563	563
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	18 236	18 236	18 236
Pozostałe kapitały rezerwowe	1 672	1 672	1 161
Zyski zatrzymane	1 719	1 484	6 832
- w tym zysk (strata) netto	235	(5 418)	(70)
Zobowiązania długoterminowe	208	208	133
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	208	208	133
Zobowiązania krótkoterminowe	494	383	491
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	494	383	491
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	494	383	491
Zobowiązania razem	702	591	625
Pasywa razem	22 891	22 545	27 417

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Na dzień 31 marca 2023 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	563	18 236	1 672	1 484	21 954
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	1 672	1 484	21 954
Całkowite dochody:	-	-	-	235	235
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	235	235
Inne całkowite dochody	-	-	-	-	-
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	-	235	235
Stan na 31 marca 2023 roku	563	18 236	1 672	1 719	22 189

Na dzień 31 grudnia 2022 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	563	18 236	618	7 286	26 702
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	384	(384)	-
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	1 002	6 902	26 702
Całkowite dochody:	-	-	670	(5 418)	(4 748)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(5 418)	(5 418)
Inne całkowite dochody	-	-	670	-	670
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	670	(5 418)	(4 748)
Stan na 31 grudnia 2022 roku	563	18 236	1 672	1 484	21 954

Na dzień 31 marca 2022 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	563	18 236	618	7 286	26 702
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	384	(384)	-
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	1 002	6 902	26 702
Całkowite dochody:	-	-	160	(70)	90
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(70)	(70)
Inne całkowite dochody	-	-	160	-	160
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	160	(70)	90
Stan na 31 marca 2022 roku	563	18 236	1 161	6 832	26 792

Grupa kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	I kwartał od 01.01.2023 do 31.03.2023 PLN '000	I kwartał od 01.01.2022 do 31.03.2022 PLN '000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	226	(70)
Korekty	(705)	(513)
Amortyzacja	35	32
Przychody z tytułu odsetek	(9)	(4)
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	42	(20)
(Zyski) straty ze sprzedaży udziałów i akcji	60	-
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	3	-
Zmiana stanu zapasów	(1 552)	(648)
Zmiana stanu należności	(57)	65
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	111	61
Inne korekty	661	-
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	(479)	(583)
Podatek dochodowy zapłacony	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(479)	(583)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Zbycie udziałów w pozostałych jednostkach	159	-
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	(13)	(5)
Nabycie udziałów w pozostałych jednostkach	(200)	-
Inne wpływy (wydatki) inwestycyjne	-	(5 150)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(54)	(5 155)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych	(534)	(5 738)
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	(534)	(5 738)
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	8 512	11 516
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM	7 978	5 778
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

VIII. Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

1. Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym jednostkowym sprawozdaniu finansowym (za wyjątkiem zmian MSSF, które weszły w życie pomiędzy datami sporządzenia poszczególnych jednostkowych sprawozdań) i należy te dane czytać łącznie.

2. Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 r. nie dokonano zmian zasad rachunkowości.

3. Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 r. dokonano zmian wielkości szacunkowych zgodnie z poniższym zestawieniem:

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2022	Zmniejszenie	Zwiększenie	Na dzień 31 marca 2023
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	31	-	9	40
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	208	-	-	208
Odpisy aktualizujące wartość aktywów finansowych wycenianych metodą praw własności	303	-	-	303
Odpisy aktualizujące wartość udziałów/akcji jednostek zależnych	422	-	-	422
Odpisy wartości zapasów	4 738	-	-	4 738

Za Zarząd:

Mateusz Adamkiewicz

Prezes Zarządu
Jednostki dominującej

Marcin Przymus

Wiceprezes Zarządu
Jednostki dominującej

Warszawa, dnia 26 maja 2023 roku.