

RB ESPI 16/2022

Data sporządzenia: 2022-11-28

Tytuł: Informacja o utworzeniu odpisów aktualizujących

Podstawa prawna: Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.

Treść:

Zarząd Gaming Factory S.A. („Spółka”, „Emitent”) informuje, iż w dniu dzisiejszym podjął decyzję o dokonaniu odpisów aktualizujących wartość prowadzonych projektów na łączną kwotę 3,95 mln zł, które obciążą wynik Spółki za III kwartał 2022 roku.

Odpisy dotyczą gier, które w ocenie Spółki nie rokowały szans na zwrot poniesionych kosztów i dalsze inwestycje w ich produkcje wiązałyby się z powiększaniem straty i w których napotkano na problemy produkcyjne, a ich wydanie na obecnym rynku przy zmieniającej się technologii i coraz większej konkurencji byłoby obciążone dużym ryzykiem niepowodzenia.

Zarząd Spółki na przestrzeni ostatnich miesięcy podejmował liczne działania w celu zmiany zespołów deweloperskich lub sprzedaży IP, czego efektem było między innymi porozumienie z Titanite Games czy Cobble Games ws. sprzedaży licencji do We Are Legion: Rome i Chains of Fury.

Zdaniem Emitenta wstrzymanie nierentownych projektów będzie miało pozytywny wpływ na wyniki Spółki w kolejnych latach.