

**Temat: Przyjęcie przez Gaming Factory S.A. polityki dywidendowej**

Raport bieżący nr 11/2021 z dnia 29 marca 2021 roku

Podstawa prawna: Art. 17 MAR

Zarząd Gaming Factory S.A. („Emitent”, „Spółka”) informuje, że w dniu 29 marca 2021 roku podjął uchwałę w sprawie przyjęcia „Polityki dywidendowej Gaming Factory S.A.”

Zgodnie z przyjętą Polityką dywidendową Zarząd zamierza przedkładać Zwyczajnemu Walnemu Zgromadzeniu propozycję wypłaty dywidendy w wysokości od 30% a 75% zysku netto wskazanego w jednostkowym sprawozdaniu finansowym Spółki.

Przy rekomendacji podziału zysku wypracowanego przez Spółkę i ustalaniu wartości dywidendy Zarząd uwzględnił będzie w szczególności następujące istotne czynniki:

- osiągnięty przez Spółkę w danym roku obrotowym poziom zysku netto;
- potrzeby inwestycyjne – w tym inwestycje w tworzenie nowych zespołów deweloperskich, pozyskiwanie praw do produkcji i szacowane koszty realizacji nowych projektów;
- poziom planowanych wpływów ze sprzedaży gier w bieżącym roku obrotowym;
- poziom planowanych potencjalnych inwestycji i kosztów tworzenia gier w bieżącym roku obrotowym;
- oraz, jeśli dotyczy, równowartość kwoty neodpisanych kosztów prac rozwojowych, chyba że kwota kapitałów rezerwowych i zapasowych dostępnych do podziału i zysków z lat ubiegłych będzie co najmniej równa kwocie kosztów neodpisanych.

Polityka dywidendowa znajduje zastosowanie począwszy od zysku netto Spółki za rok obrotowy zakończony dnia 31 grudnia 2020 roku. Ostateczną decyzję o wielkości wypłacanej dywidendy będzie podejmowało Zwyczajne Walne Zgromadzenie Gaming Factory S.A.

Pełna treść Polityki dywidendowej stanowi załącznik do raportu.