

Temat: Podpisanie istotnej umowy wydawniczej przez Vision Edge Entertainment sp. z o.o.

Raport bieżący nr 8/2021 z dnia 26 lutego 2021 roku

Podstawa prawna: Art. 17 MAR

Zarząd Gaming Factory S.A. („Emitent”) informuje, iż w dniu 26 lutego 2021 r. spółka zależna Vision Edge Entertainment sp. z o.o. (dalej: „VEE”) podpisała umowę wydawniczą z firmą HardCodeWay na produkcję gry Dinos Reborn („Gra”). Budżet produkcyjny i marketingowy projektu przekroczy 1 mln złotych, a Gra będzie docelowo obecna w sklepach Steam, Microsoft, PlayStation.

Według umowy VEE zachowa 100% zysku z Gry do momentu pokrycia kosztów jej produkcji i marketingu, zaś w kolejnym etapie udział VEE w zyskach z Gry będzie na poziomie 80-90% w zależności od ocen Gry.

Dinos Reborn jest drugim po Dreamhouse: The Game projektem marki VEE z zapowiadanych przez Emitenta na etapie powołania spółki w dniu 19 października 2020 roku (raport bieżący nr 24/2020). Dinos Reborn to survivalowa gra FPP z otwartym światem rozgrywająca się na tajemniczej planecie.

Prace nad Grą zostały zainicjowane we wrześniu 2020 roku. Dokładna data premiery Gry oraz cena zostanie ustalona w terminie późniejszym, przy czym harmonogram produkcji zakłada jej ukończenie w 2022 r.

VEE została powołana w celu produkcji gier zaawansowanych technologicznie, o wyższej jakości i wyższych budżetach niż dotychczasowe gry z portfolio Emitenta i jej zadaniem jest stworzenie nowej marki w ramach działalności Grupy Gaming Factory.

W ocenie Emitenta podpisanie powyższej umowy może mieć istotny wpływ na przyszłe wyniki finansowe Grupy Emitenta.