

Temat: Podpisanie istotnej umowy wydawniczej przez Emitenta

Raport bieżący nr 6/2021 z dnia 3 lutego 2021 roku

Podstawa prawna: Art. 17 MAR

Zarząd Gaming Factory S.A. („Emitent”) informuje, iż w dniu 03.02.2021r podpisał umowę wydawniczą na produkcję i wydanie gry komputerowej pt.: „Buried In Ice” („Gra”), w wersji na PC oraz przeniesienie na Emitenta majątkowych praw autorskich z firmą Liquid Engine Development („Twórca”).

Budżet produkcyjny i marketingowy Gry wyniesie około 400 tys. złotych. Emitent jako jej wydawca dopuszcza możliwość wydania Gry również w wersji na inne platformy, w tym na konsole SONY, Microsoft, Nintendo.

Według umowy Emitent zachowa wszelkie wpływy ze sprzedaży Gry z zastrzeżeniem wynagrodzenia prowizyjnego dla Twórcy wypłacanego w wysokości zależnej od zysków netto osiągniętych ze sprzedaży. Postanowienia umowy nie odbiegają od zwyczajowo przyjętych w tego typu umowach, w szczególności w zakresie przeniesienia majątkowych praw autorskich oraz zabezpieczenia wykonania prac.

Buried In Ice to jednoosobowa gra przygodowa, łącząca w sobie kilka gatunków: survival, RPG i horror. Dokładna data jej premiery oraz cena zostanie ustalona w terminie późniejszym. W ocenie Emitenta podpisanie powyższej umowy może mieć istotny wpływ na przyszłe wyniki finansowe.