

Raport bieżący nr 32/2020 z dnia 29.12.2020 roku

Temat: Rejestracja podwyższenia kapitału zakładowego w wyniku emisji akcji serii E

Podstawa prawna ogólna (wybierana w ESPI):

art. 56 ust. 1 pkt 2 ustawy o ofercie – informacje bieżące i okresowe

Zarząd Gaming Factory S.A. ("Spółka") informuje o powzięciu w dniu 29.12.2020 roku informacji o dokonaniu w tym samym dniu wpisu przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego podwyższenia kapitału zakładowego Spółki z kwoty 450.000 zł do kwoty 560.000 zł, tj. o kwotę 110.000 zł, w drodze emisji 1.100.000 akcji serii E o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

Na dzień publikacji niniejszego raportu ogólna liczba głosów wynikających ze wszystkich wyemitowanych akcji Spółki wynosi 5.600.000, natomiast kapitał zakładowy Spółki składa się z 5.600.000 akcji zwykłych na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 zł każda, w tym:

- 1.000.000 akcji na okaziciela serii A,
- 3.000.000 akcji na okaziciela serii B,
- 400.000 akcji na okaziciela serii C,
- 100.000 akcji na okaziciela serii D,
- 1.100.000 akcji na okaziciela serii E.

Spółka informuje, że niezwłocznie podjęła kroki w celu wprowadzenia akcji serii E do obrotu giełdowego na Giełdzie Papierów Wartościowych w Warszawie.

Podstawa prawna szczegółowa:

§5 pkt 1 RMF w sprawie informacji bieżących i okresowych przekazywanych przez emitentów papierów wartościowych oraz warunków uznawania za równoważne informacji wymaganych przepisami prawa państwa niebędącego państwem członkowskim