

## **Raport bieżący nr 28/2020**

### **Temat: Korekta raportu za I półrocze 2020 roku**

#### **Podstawa prawna z ESPI: art. 56 ust 1 pkt 2 ustawy**

Zarząd Gaming Factory S.A. („Spółka”, „Emitent”) informuje, iż koryguje „Skonsolidowany raport za I półrocze 2020 roku”, który został przekazany przez Spółkę do publicznej wiadomości w dniu 30 września 2020 roku. Przedmiotem korekty są pozycje „Skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego z całkowitych dochodów” w zakresie danych porównywalnych za II kwartał 2019 roku (od 1.04.2019 do 30.06.2019r.). Dane przekazane za okres II kwartału 2020 roku pozostają bez zmian i były sporządzone prawidłowo.

Dokonana korekta dotyczy błędnego zaprezentowania - w części danych porównywalnych za analogiczny okres 2019 roku „Skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego z całkowitych dochodów” - danych za I kwartał 2019 roku, a nie jak powinno być danych za II kwartał 2019 roku. Pozostałe elementy ww. raportu pozostają aktualne i przedmiotowa korekta nie wprowadza żadnych zmian w zakresie danych finansowych Emitenta, które zostały zaprezentowane w „Skonsolidowanym raporcie za I półrocze 2020 roku” i w związku z tym nie ma żadnego wpływu na te wyniki finansowe.

Emitent przekaże do publicznej wiadomości ww. raport okresowy uwzględniający dokonane zmiany.

Zakres korekty Spółka podaje w załączeniu do niniejszego raportu.

#### **Podstawa prawna szczegółowa:**

§ 15 pkt 4 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 29 marca 2018 r. w sprawie informacji bieżących i okresowych przekazywanych przez emitentów papierów wartościowych oraz warunków uznawania za równoważne informacji wymaganych przepisami prawa państwa niebędącego państwem członkowskim.