

Temat: Podpisanie warunkowej umowy sprzedaży udziałów w spółce Live Motion Games

Raport bieżący nr 12/2020 z dnia 3 sierpnia 2020 roku

Podstawa prawna: Art. 17 MAR

Zarząd Gaming Factory S.A. („Emitent”) informuje, że w dniu dzisiejszym zawarł warunkową umowę („Umowa”) sprzedaży wszystkich posiadanych udziałów, tj. 54 udziały, w spółce Live Motion Games Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (zwaną dalej „Spółką”). Spółka jest producentem gier.

Nabywcą udziałów Spółki jest inwestor branżowy, pomiędzy Emitentem a nabywcą nie istnieją powiązania kapitałowe.

Warunkiem zawarcia transakcji jest przekształcenie Spółki w spółkę akcyjną, tzn.: podjęcie przez Zgromadzenie Wspólników Spółki uchwały o przekształceniu Spółki oraz rejestracja w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego Spółki przekształconej.

Łączna cena za nabycie udziałów wynosi 1 080 000,00 zł. Zapłata nastąpi w terminie do dnia 31 grudnia 2020 roku.

Przekazanie praw własności nastąpi po spełnieniu warunków Umowy i zapłacie ceny.

Transakcja ma wpływ na optymalizację organizacyjną Spółki w zakresie struktury posiadanych przez Emitenta aktywów, podyktowana jest porządkowaniem tej struktury i organizacji Emitenta.

Emitent oraz Live Motion Games Sp. z o.o. będą kontynuowały współpracę w zakresie produkcji i wydawnictwa gier. Aktualnie spółki pracują między innymi nad grami: Bakery Simulator, Fat[EX] Courier Simulator, Gunslingers & Zombies czy Sapper: Defuse The Bomb Simulator.

Za Zarząd:
Mateusz Adamkiewicz